

Erledigt

2. Monitor wird nicht erkannt

Beitrag von „YogiBear“ vom 14. November 2015, 00:51

Wie viele und welche Ausgänge hat denn deine HD6870? Poste am besten die korrekte Herstellerbezeichnung oder ein Foto der Slotblende.

Vorerst mal zwei Lösungsideen:

1. Entferne den Haken bei InjectAti - die 6xxx-Reihe braucht das eigentlich nicht.
2. Das Angeben des Framebuffer "Duckweed" ist eigentlich überflüssig, da dieser bei InjectAti automatisch gewählt wird (Standardeinstellung). Alternative Framebuffer wären "Gibba" oder "Bulrushes"...
3. Versuche mal die korrekte Anzahl an Ausgängen unter VideoPorts im CloverConfigurator einzustellen.

Wenn dies alles (ggf auch in Kombinationen) nicht fruchtet, bleibt uns immer noch die Modifikation eines bestehenden Framebuffer exakt auf die Bedürfnisse deiner Karte. Hier ist es allerdings nötig zu wissen, welche Ausgänge die Karte hat und in welcher Reihenfolge diese intern angesprochen werden.