

Erledigt

Videoschnitt mit EL Capitan und Final Cut Pro FCPX

Beitrag von „knollsen“ vom 14. November 2015, 11:27

Ich fass mich kurz - FCPX 10.2.2 und auch eine ältere Version stürzt ständig nach einarbeiten eines Übergangseffekt unter ELC ab. Zwar nicht gleich, aber das ist die Ursache.

FCPX ist frisch auf der Platte ohne Extra-Plugins!

Da ich Yosemite und ElCapitan auf einer SSD habe, und beide laufen auf dem selben System, kann ich Fehler von der Software FCPX ausschließen. Habe jetzt 2 Tage versucht das Problem zu lokalisieren, leider weis ich kein Rat mehr und schiebe die ganze Sache auf ELC und seinen schönen Bugs mit dem Multimonitor-System. Habe extra wegen der 4K Bearbeitung mir die Grafikkarte GTX980 zugelegt - inkl. 1TB SSD um einigermaßen die Videos in 4K zu bearbeiten. Bin nur heil froh, das ich Yosemite nicht verbannt habe. Doch der Absturz tritt vorwiegend in der HD-Bearbeitung auf. **Kennt jemand das selbe Problem? - auf einem mehr betriebenen Monitor-System -**

ELC-nervt langsam und selbst Bugs die schon in der Beta aufgetaucht waren (z.Bsp. die Fensterpositionen werden einfach ignoriert obwohl ich jedem Programm gesagt habe er soll auf Schreibtisch 1.. oder 4... starten) Nur um mal eins zu nennen.

Ich vermute mal das hat alles mit den neuen Sicherheitskriterien vom System zu tun, oder der WebDreiber von NVIDIA ist noch nicht 100%ig auf ELC abgestimmt. Glaub ich aber auch nicht denn auf Yosemite funzt ja alles.

An den Clips kann es auch nicht liegen, da das Projekt identisch auf beiden Systemen erstellt worden ist.

Habt Ihr auch solche Probleme?