

Erledigt

## (Diskussionsrunde!) Ozmosis, Clover und Chameleon/Chimera

Beitrag von „guitarman“ vom 16. November 2015, 09:39

Das ist sicherlich eine persönliche Einschätzung die ich jedoch nicht teile. Apple ist alles andere als eine Hardware-Company - wie ich ja selber festgestellt habe kann man gerade bei älterer Hardware sehen das Apple oft getrixt hat - auf Standard Hardware irgendwelche andere Kontaktkomponenten drauf und schon denkt jeder - hmmm - kein Standard - doch wenn man es entfernt findet man die Wahrheit - Standard-PC-Hardware. Ich will Apple gar nicht pure Trickseriei vorwerfen - die schwammen einfach im Geld - die Kundschaft der Apple PCs waren praktisch alles Companies die genug Geld hatten sich dieses teure Techspielzeug zu kaufen. Egal ob im digitalen Tonstudio oder im digitalen Filmproduktions-Studio -Geld spielte da keine Rolle. Nach dem großen Börsenkrack 2008 war es jedoch damit vorbei. Heute kosten Apple Produkte immer noch viel - jedoch gegen früher weniger. Sie fanden im iPhone eine bessere Einnahmequelle - die Hardware kostete unter 200 Dollar und der Verkaufspreis mit 600-700 Dollar spielte wieder viel Geld in die Kassen. Apple ist alles andere eine Hardware-Company - sie verstehen sich darauf Menschen mit genug Geld dieses aus den Taschen zu ziehen. Wir in Europa haben leider oft ein völlig falsches Bild von US-Unternehmen. Doch das ist eine Erfahrung die eher auf darauf beruht das ich 65 Jahre auf dem Buckel habe - und die Tricks die hier zum Zuge kommen mit der Zeit alle kennengelernt habe. Aber Ok - bilde dir bitte deine eigene Meinung. 😊  🎧