

Erledigt

Radeon R9 380X Tonga-XT-Grafikchip 5K IMac 27 OOB

Beitrag von „Hujmuj“ vom 19. November 2015, 16:39

Der Radeon R9 380X Tonga-XT-Grafikchip den AMD bisher PC-Spielern vorenthalten und monatelang einzig in Apples iMac Retina 5K verbaut hatte.

Er basiert auf der GNC-1.2-Architektur (gerne auch Gen v3 genannt) und hat damit einige Verbesserungen.

So ist das Frontend breiter, kann also mehr Polygone pro Takt verarbeiten, die Tessellation-Einheiten sind flotter, es gibt mehr Asynchronous Compute Engines für Async Shader für DirectX-12-Spiele wie Ashes of the Singularity, die Freesync-Technik für Monitore wird unterstützt und eine verlustfreie Farbkompensation für eine effektiv höhere Speicherdatentransfer-Rate vom GDDR5 hin zum Tonga-XT-Chip.

Der Tonga XT ist ein Vollausbau, nutzt also 2.048 Shader-Rechenwerke und 128 Textureinheiten sowie 32 dahinter geschaltete Raster-Endstufen (ROPs). Die theoretische Rechenleistung beträgt beim offiziellen Takt von 970 MHz somit exakt 3,973 Tflops.

Die neue Oberklasse-Grafikkarte soll die Lücke zwischen der Radeon R9 380 (umbenannte Radeon R9 285) und der Radeon R9 390 (Refresh der Radeon R9 290) schließen.

Preis ca 260€

Hat Sie einer schon getestet?

Die Grafikkarte wird ja in dem iMac 5K verbaut, hoffe das Sie OOB läuft.

Hat Sie einer schon?

Diese Grafikkarte kommen von Sapphire und (Asus kommt ehr nicht in frage wegen den verbosten bios) ander Hersteller werden folgen:

Gigabyte,MSI,EVG usw.

Würde mich über eure Erfahrungen mit der Karte freuen.