

**Erledigt**

# Anleitung Yosemite auf dem ThinkPad T61(p) mit NVIDIA Grafik

**Beitrag von „griven“ vom 20. November 2015, 21:35**

Hi Thommel,

das lässt sich beides bequem über die DSDT regeln. Die Anzeige des VRAMS ist ein Eigenschaftsobjekt in der DSDT öffne Dir die DSDT einfach in MacIASL und suche mittels strg+f nach "nvidia" in dem gefundenen Eintrag findest Du auch das Statement

Code

1. "VRAM,totalsize",
2. Buffer (0x04)
3. {
4. 0x00, 0x00, 0x00, 0x10
5. },

hierbei steht die Sequenz 0x00 0x00 0x00 0x10 eben für die angesprochenen 256mb um das ganze auf 128mb zu ändern muss der folgende Wert gesetzt werden:

Code

1. VRAM,totalsize",
2. Buffer (0x04)
3. {
4. 0x00, 0x00, 0x00, 0x08
5. },

Ich habe es so gelassen weil das Ganze rein kosmetischer Natur ist und keinen Effekt auf die Funktion als solche hat. Was den den Deckel angeht ist hierfür das Device LID zuständig ebenfalls über die Suchfunktion zu finden. In unserer DSDT sieht das Device LID wie folgt aus

Code

1. Device (LID)
2. {
3. Name (\_HID, Eisald ("PNP0C0D")) // \_HID: Hardware ID
4. Method (\_LID, 0, NotSerialized) // \_LID: Lid Status
5. {
6. If (H8DR)

```

7. {
8. Return (^^PCI0.LPC.EC.HPLD)
9. }
10. Else
11. {
12. If (And (RBEC (0x46), 0x04))
13. {
14. Return (One)
15. }
16. Else
17. {
18. Return (Zero)
19. }
20. }
21. }

```

Alles anzeigen

um zu verhindern, dass der Rechner beim Deckel runterklappen schlafen geht lässt man einfach jede Methode im Device LID den Wert Zero zurückgeben. Also wie folgt

Code

```

1. Device (LID)
2. {
3. Name (_HID, EisaId ("PNP0C0D")) // _HID: Hardware ID
4. Method (_LID, 0, NotSerialized) // _LID: Lid Status
5. {
6. If (H8DR)
7. {
8. Return (Zero)
9. }
10. Else
11. {
12. If (And (RBEC (0x46), 0x04))
13. {
14. Return (Zero)
15. }
16. Else
17. {
18. Return (Zero)
19. }
20. }

```

21. }

Alles anzeigen

Damit sollte sich dann beides erledigt haben.