

## **OpenCL GTX470 / Lion 10.7.3**

**Beitrag von „dMopp“ vom 15. April 2012, 20:19**

Ha, habs gelöst... Ruckelfreier Spaß auch wenn Einheiten spawnen:D

Ich hab mal nen Verbrauchszähler zwischen PC und Steckdose gehangen, dabei ist mir aufgefallen, das Powermanagement von Apple scheint fürn Po... 260Watt Idle Verbrauch ...

Ich habe dann spaßenshalber mal die AppleGraphicsPowerManagement.kext aus /S/L/E gelöscht und siehe da: Verbrauch gleich, ruckler weg.

Falls jemand nen TIP gegen den Verbrauch hat, immer her damit ;D