

Ratsuchende sagt Hallo

Beitrag von „Sascha_77“ vom 4. Dezember 2015, 13:11

Ich hatte da ja bereits im Vorfeld die HD4890 (1GB VRam) in den Raum geworfen. Passende Kexte ebenfalls. Da Anitae ja sowieso hauptsächlich Audio verarbeitet mit dem Rechner ist es eigtl. ja völlig egal ob eine GraKa bei einem Spiel nun 10 FPS weniger machen würde. Das ist ja nicht die Anforderung. Ich hatte die 4890 bis zum Schluss in meinem MacPro drin (und sie schnurrte immer wie ein Kätzchen) und definitiv für ausreichend erachtet. Klar beim zocken untern Windows war sie bei neueren Titeln schnell überfordert. Aber wie schon gesagt ist das ja auch nicht die Anforderung in diesem Fall.

Ich würde die Karte die nicht läuft wieder verkaufen und mir dann meine genannte holen. Wenn man einen Bootscreen möchte muss man sich zwar ein EFI-Rom drauf flashen aber das funktioniert auch ohne. Hat man halt nur keinen Bootscreen (ausser man kann da evtl. was mit Clover drehen?). Das weiss ich jetzt nicht). Aber sobald der Desktop gebooted ist ist alles chic. Alternativ zur 4890 kann man auch zur 4870 greifen (im Idealfall ergattert man "günstig" eine in der Mac-Edition). Hier ist z.b. so eine.

<http://www.ebay.de/itm/Origina...012-Genuine-/161484096305>

Da braucht man sich dann gar keinen Kopf mehr zu machen und sie läuft einfach OOB. Und gerade so ein altes System wie das 10.6 hatte ja noch wesentlich weniger Ansprüche an die Grafik wie das heutige OS. Daher bin ich mir ziemlich sicher, dass das Teil ausreichend ist.