

Erledigt

USB 3.0 Problem scheinbar seit 10.11.1 leichter zu beheben

Beitrag von „al6042“ vom 8. Dezember 2015, 08:16

Dein Controller ist als NON-Intel schon mal eine Herausforderung.

Während der vor ElCapitan noch mit dem GeneralUSBXHCI-Kext ging, ist es mit der neuen Variante unter Umständen nicht möglich.

Zum Test habe ich die Vendor- und Device-ID deines Controllers in beiliegende FakePCIID-Kexte eingetragen.

Einfach mal versuchen und das Beste hoffen.