

Erledigt

Hackintosh, El Capitan und Arduino - geht das?

Beitrag von „Einhorn“ vom 17. Dezember 2015, 08:35

Für ein Projekt zum Thema Bienenhaltung möchte ich einen Arduino programmieren, habe aber erfahren, dass die [SIP](#) die Kommunikation bzw. die erforderliche Modifikation des USB-Anschlusses verhindert. Da ich an meinem Macintosh (mit 10.11.2) nicht herumwursteln möchte, habe ich gedacht, am Hacky mit [SIP disabled](#) müsste es doch gehen, leider noch nicht so recht, wie ich feststellen musste... Ein Bißchen was gibts zum Thema auch hier im Forum - mit Yosemite.

Von Arduino habe ich noch sehr wenig Ahnung, darum meine Frage in die Runde, Hat jemand Erfahrung mit Hackintosh/Arduino? Am Besten unter El Capitan, aber es ginge auch unter Yosemite, dann müsste ich nochmals eine Festplatte entsprechend präparieren.

Einhorn / Herbert

Edit: Auf dem Mini-Hack (Ozmosis/Yosemite) funktioniert der Mikrocontroller einwandfrei, El Capitan werde ich mal etwas tüfteln, mal sehen, was draus wird...