

Erledigt

Problem mit HD4600 bei Yosemite Installation (Clover)

Beitrag von „rubenszy“ vom 17. Dezember 2015, 22:08

f.k was soll den das bringen was du gepostet hast, das ist dafür da um die Ports zu bestimmen wenn sie nicht funktionieren und nicht um den Glitch zu beheben.

Das bei Clover eingetragen

BOOT AppleLogo Glitches

Code

1. <key>KextsToPatch</key>
2. <array>
3. <dict>
4. <key>Comment</key>
5. <string>Second Stage Boot1</string>
6. <key>Find</key>
7. <data>
8. hcB0XUg=
9. </data>
10. <key>Name</key>
11. <string>IOGraphicsFamily</string>
12. <key>Replace</key>
13. <data>
14. McB0W0g=
15. </data>
16. </dict>
17. <dict>
18. <key>Comment</key>
19. <string>Second Stage Boot2</string>
20. <key>Find</key>
21. <data>
22. QYjE6wM=
23. </data>
24. <key>Name</key>

25. <string>IOGraphicsFamily</string>
26. <key>Replace</key>
27. <data>
28. QYjE6yM=
29. </data>
30. </dict>
31. <dict>
32. <key>Comment</key>
33. <string>Boot graphics glitch, 10.10.x/10.11.x</string>
34. <key>Find</key>
35. <data>AQAAAdRc=</data>
36. <key>Name</key>
37. <string>disabled:IOGraphicsFamily</string>
38. <key>Replace</key>
39. <data>AQAA6xc=</data>
40. </dict>
41. </array>

Alles anzeigen