

[KEXT] Intel HD Graphics kext drivers im Mac OS 10.7 Developer Preview 3 GEFUNDEN!

Beitrag von „iLeopod“ vom 10. Juli 2011, 19:57

Update : Kext [editiert](#) und mit dem :

Code

```
1. Device (IGPU)
2. {
3. Name (_ADR, 0x00020000)
4. Method (_DSM, 4, NotSerialized)
5. {
6. Store (Package ()
7. {
8. "AAPL,slot-name",
9. Buffer ()
10. {
11. "built-in"
12. },
13.
14.
15. "subsystem-id",
16. Buffer ()
17. {
18. 0x00, 0x00, 0x00, 0x00
19. },
20.
21.
22. "subsystem-vendor-id",
23. Buffer ()
24. {
25. 0x6b, 0x10, 0x00, 0x00
26. },
27.
28.
29. "device-id",
30. Buffer ()
31. {
32. 0x02, 0x01, 0x00, 0x00
```

```
33. },
34.
35.
36.
37.
38. "model",
39. Buffer ()
40. {
41. "Intel HD Graphics 3000"
42. }
43. }, Local0)
44. DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))
45. Return (Local0)
46. }
```

Alles anzeigen

