

Erledigt

FinalCut Hackintosh

Beitrag von „MacGrummel“ vom 28. Dezember 2015, 12:43

Im Prinzip unterstützt Macs OS X beliebig viele Grafikkarten. Sieh Dir mal den Tonnen-MacPro 6,1 an. Der hat auch zwei komplette Grafikkarten an Bord, aber nur eine hat Zugang zu den Ausgängen. Die andere rechnet nur.