

Erledigt

## Nvidia 660gtx lag bei Spielen

Beitrag von „Coaster“ vom 30. Dezember 2015, 22:07

Ich habe die Karte ja auch verbaut, zumindest die OEM Version. Bei mir läuft die Karte mit "Nvidia=False" eigentlich ohne Probleme. Als ich aber mal Metro angetestet habe, lief alleine das Intro so ruckelig, dass ich das Spiel garnicht erst gestartet habe. Half-Life beispielsweise läuft im Gegensatz dazu eigentlich recht flüssig. Falls es da aber ne Lösung gibt, wäre ich auch nicht gerade uninteressiert. 😄