

Erledigt

Nvidia 660gtx lag bei Spielen

Beitrag von „Coaster“ vom 30. Dezember 2015, 23:33

Mein Rechner rennt als MacPro3,1 und die Grafik hängt trotzdem... Also zumindest bei meinem System macht das keinen Unterschied, solange ich nicht die falsche MacPro Config nutze...