

Erledigt

Nvidia 660gtx lag bei Spielen

Beitrag von „derHackfan“ vom 31. Dezember 2015, 00:12

[@condor01](#)

Hier mal mein altes System "GA G31M ES2L - E8500 - 2GB - GTX 260" ...

Läuft von 10.6.8 bis 10.10.5 mit der Systemdefinition MacPro3,1 und iMac10,1 einwandfrei, darum glaube ich es liegt an der GTX 660.

Edit: Wie hast du den Xeon (Welchen?) auf dem Baord zum laufen gebracht?