

Erledigt

Nvidia 660gtx lag bei Spielen

Beitrag von „condor01“ vom 31. Dezember 2015, 01:01

Vielen Dank für die Antworten 😊

[derHackfan](#): Leider weiß ich die genaue Bezeichnung nicht

Prozessortyp: Quad-Core Intel Xeon

Prozessorgeschwindigkeit: 2,88 GHz > hab hier ein bisschen überbacktet, der hat nur 2.75Ghz

Anzahl der Prozessoren: 1

Gesamtanzahl der Kerne: 4

L2-Cache: 12 MB

Eingebaut und ging ohne irgend ein besonderes Tuning

Ausgebaut hab ich den von einen Server am Altstoffsammelzentrum, da liegen öfters so Sachen herum 😊

Könnte wirklich sein das die 660er nicht ganz so passt wie sie sollte.

Ich habe jetzt auch Benchmark Tests durchgeführt: Valley Benchmark

Basic:1487

Extrem: 1383

Extrem HD: 1147

Ist das normal oder stimmt da Tatsächlich was nicht?

Was habt ihr so?