

Erledigt

Nvidia 660gtx lag bei Spielen

Beitrag von „MacGrummel“ vom 31. Dezember 2015, 16:25

Antwort in diesem Thread von

[King Ringeling](#)



Hallo MacGrummel,

ich hatte gerade versuch auf die Frage "Nvidia 660gtx lag bei Spielen" von condor01 zu antworten und meine Benchmark-Werte mitzuteilen, damit er hoffentlich einen Vergleich machen kann.

Aber der Beitrag wird mit dem Absenden nicht angenommen. Es steht immer noch ihr Beitrag als letzte Antwort drin.

Liegt hier eine Technische Störung vor? Oder wurde das Thema geschlossen, und ich hab's überlesen.

Gruß und einen schönen rutsch in neue Jahr.



King Ringeling

PS. Mein Test mit der 660ti...

Unigine Valley Benchmark 1.0

FPS:39.9

Score:1668

Min FPS:21.2

Max FPS:69.3

System

Platform:Darwin 13.4.0 x86_64

CPU model:Intel(R) Core(TM) i3-3225 CPU @ 3.30GHz (3292MHz) x4

GPU model:NVIDIA GeForce GTX 660 Ti (2048MB) x1

Settings

Render:OpenGL

Mode:2560x1080 2xAA windowed

Preset:Custom

Quality:Medium

mein System auf OS X 10.10.x

Gehäuse : BitFenix Prodigy // Processor : Intel Core i3-3225 // Mainbord : Gigabyte GA-H77N-Wifi // Grafikkarten : GeForce GTX 660Ti // Arbeitsspeicher : Corsair Vengeance Memory - 16 GB // Festplatte : 1000GB Seagate ST1000DM003 7200rpm 64MB SATA III 3,5" // Laufwerk : LG GH24NS95 // W-LAN : Atheros 9280 Half Size Mini PCI Express Karte // Bluetooth : Belkin Model F8T016

Wir Ihr sehen könnt: bei mir geht's!

Also: Guten Rutsch! (Schöner Abendhimmel nach dem Wolkenbruch hier..)