

Erledigt

El Capitan/Ozmosis - Grafik-/Sound-/AppStore-Probleme

Beitrag von „forrest“ vom 8. Januar 2016, 23:47

Danke für Deine Antwort!

Ich hatte gestern Abend - vor Deiner Antwort 😊 - weiter mit den Systemdefinitionen rumprobiert. Von 3.1 auf 14.1 und danach auf 14.2 :). Das funktioniert jetzt, Ton hab´ ich (warum auch immer) in der 14.2 auch.

Bei der 14.2 war mein Fehler, dass ich mit dem HackMac-Tool nicht noch mal neue IDs generiert, sondern die alten drin gelassen habe. Meine MAC-Adresse wird ja in dem Tool angezeigt und ich dachte, die angezeigten IDs werden aus der MAC-Adresse generiert und ich kann die IDs so verwenden. So kam er gerade mal bis zum BIOS-Boot-Bildschirm...

Danke auch für den Tipp mit dem NVRAM beschreiben. Hat aber leider nicht funktioniert. Nach einem NVRAM-reset ist der obere Befehl doch wieder gelöscht, oder?!

Ich hatte jetzt kurz meine GTX260 eingebaut. Mit der funktioniert dual-screen nach dem Standby und auch nach nem Neustart.

Es liegt also definitiv an der Maxwell-GPU. Irgendwie scheint "er" den zweiten Ausgang zu verlieren. Also nach dem Standby flackert kurz der zweite Bildschirm, dann wird er wieder schwarz...so als ob der Motor nicht anspringt 😊 bzw. die Initialisierung nicht klappt. Und merkwürdigerweise (egal wie ich die Monitore anschließe, HDMI oder die DVI-Ausgänge tausche) wird immer der 30 Zöller deaktiviert. Wenn der 30 Zöller der Hauptmonitor ist, wird nach dem ersten Neustart das BIOS auf dem 30 Zöller angezeigt und wenn der Anmeldebildschirm von OSX kommt, wird der 30 Zöller schwarz und der Anmeldebildschirm wird am kleineren Monitor angezeigt?!?!?!?

Update: sogar, wenn ich nur den 30 Zöller alleine anschließe, wird der nach dem Neustart nicht mehr angesprochen, d. h. ich habe kein Bild...erst, wenn ich den kleineren wieder anschließe. Kann das an der Auflösung 2560x1600 oder an dem DVI-D-Port des Monitors liegen? Is halt nur komisch, dass es beim "Kaltstart" funktioniert. Ich probiere dann mal noch einen anderen Monitor aus.

In nem anderen Thread hatte ich auch was von PCIRootUID=1 gelesen - kann das was ändern?

In diesem Zusammenhang, hier mal ein Ausschnitt der Fehlermeldung beim Graka-Wechsel - kann man daraus was erkennen?

Kernel Extensions in backtrace:

com.apple.iokit.IOGraphicsFamily(2.4.1)[48AC8EA9-BD3C-3FDC-908D-09850215AA32]@0xffffffff7f80f61000->0xffffffff7f80fa7fff

dependency: com.apple.iokit.IOPCIFamily(2.9)[6ADFE830-2986-35D2-8C2F-6ABEDBC94F6A]@0xffffffff7f80b94000

com.nvidia.web.NVDAResmanTeslaWeb(10.0.9)[B1CB0256-74A6-39BD-AA78-C1AFBD899AAF]@0xffffffff7f829ca000->0xffffffff7f82c35fff

dependency: com.apple.iokit.IOPCIFamily(2.9)[6ADFE830-2986-35D2-8C2F-6ABEDBC94F6A]@0xffffffff7f80b94000

dependency: com.apple.iokit.IONDRVSupport(2.4.1)[814A7F4B-03EF-384A-B205-9840F0594421]@0xffffffff7f80fa8000

dependency: com.apple.iokit.IOGraphicsFamily(2.4.1)[48AC8EA9-BD3C-3FDC-908D-09850215AA32]@0xffffffff7f80f61000

com.nvidia.web.NVDANV50HalTeslaWeb(10.0.9)[A76E9398-30C9-37A7-84E6-E1E5AD0F5CB7]@0xffffffff7f82c36000->0xffffffff7f82ee1fff

dependency: com.nvidia.web.NVDAResmanTeslaWeb(10.0.9)[B1CB0256-74A6-39BD-AA78-C1AFBD899AAF]@0xffffffff7f829ca000

dependency: com.apple.iokit.IOPCIFamily(2.9)[6ADFE830-2986-35D2-8C2F-6ABEDBC94F6A]@0xffffffff7f80b94000

BSD process name corresponding to current thread: WindowServer

Boot args: slide=0 kext-dev-mode=1 darkwake=8 nvda_drv=1 rootless=0

Und noch eine Frage dazu (sorry): die boot args stehen doch in der Defaults.plist, oder?! In meiner steht eigentlich nur "kext-dev-mode=1" und "darkwake=8". Und bei den disableinjections stehen beide auf NO. Woher kommt das slide und das rootless?

Danke!