

Erledigt

Grafikkarte wird nicht unterstützt

Beitrag von „griven“ vom 16. Januar 2016, 21:27

Okay GTX480 ist, wenn mich nicht alles täuscht, aus der Fermi Generation die von OS-X nur leidlich unterstützt wurde. Clover kann damit ganz gut umgehen hier reicht in der Regel ein inject Nvidia = true und gut ists. Die Frage ist halt wie Ozmosis damit umgeht denn gerade der NVIDIA Injector ist in den neueren Releases wohl ein wenig zur Spielwiese der Entwickler geworden mit dem Ziel aus dem reinen Injector einen kompletten Treiber zu bauen was Dir hier jetzt natürlich im Weg steht. Aktuell sehe ich da wenig Chancen auf Erfolg vielleicht noch mit einem Injector Kext aber das ist ja auch nicht der Weisheit letzter Schluss...