

Erledigt Was haltet ihr von der Gigabyte GeForce GTX 750 4GbTi Windforce 2X OC Aktiv PCIe 3.0 x16 (Retail)

Beitrag von „MacGrummel“ vom 21. Januar 2016, 21:58

Es gibt einige gute Gründe, keine ATI-Karte zu nehmen, gerade für den ersten Hackintosh. Welche Art Grafikkarte nun wieviel leistet oder wieviel kosten darf, darüber lässt sich sicher lange streiten. AMD-Karten sind für die Apple-Grafik-Programme, Nvidia für die von Adobe besser geeignet.

Ich kann nur dazu sagen: eine nicht mit dem aktuellsten NVIDIA-Maxwell-Chipsatz ausgestattete NVIDIA Kepler, also die 600er- und 700er-Serien (ohne die 750) ausgestattete Grafikkarte läuft ooB mit den aktuellen OS X - Versionen, also ohne jede Veränderung. Das kann bei ATI-Karten niemand garantieren. Weil da jeder Hersteller die Ports und die Lüftung weitgehend frei wählen und er da für dann sein Karten-BIOS bis zur Unkenntlichkeit verändern kann, der eine Hersteller für das eine, der nächste für ein anderes Spiel... Und alle nicht-Windows-User ???

Selbst wenn Worschdsupps Sapphire R9 280X prima läuft, kann es sein, dass die scheinbar gleiche Karte von XFX große Probleme in OS X bereitet.

Die GTX260 ist noch eine Generation älter, wird aber lässt sich mit aktiviertem GraphicsEnabler auch prima verbauen, Ozmosis passt sich da automatisch an..