

Erledigt

{Diskussion} Z97X-UD3H, i7 4790k, GTX 970, SoundBlaster SB1040, BCM94360CD, El Capitan USB FIX

Beitrag von „steff89“ vom 23. Januar 2016, 18:39

Das kannst du eigentlich sogar leicht selbst ändern, dazu musst du den USB_Series9_Injector.kext anpassen. Einfach Rechtsklick darauf und dann auf "Paketinhalt anzeigen", dann im Ordner Contents die Info.plist mit PlistEditPro öffnen. Unter iMac14,2-XHC -> IOProviderMergeProperties -> Ports sind alle Ports aufgelistet, wobei HSXX die USB2.0 Ports sind, und die SSPX die USB3.0 Ports sind. Hier können maximal 15 Einträge rein. Du kannst dir somit die USB Ports die du haben willst definieren. Du musst dazu einfach den Namen des Eintrags und den passenden Port angeben.

Die Zuordnung ist wie folgt:

- HS01: port 01000000 (internal front USB 3.0)
- HS02: port 02000000 (internal front USB 3.0)
- HS03: port 03000000 (rear USB3.0)
- HS04: port 04000000 (rear USB3.0)
- HS05: port 05000000 (rear USB2.0)
- HS06: port 06000000 (rear USB2.0)
- HS07: port 07000000 (internal USB Port F_USB2)
- HS08: port 08000000 (internal USB Port F_USB2)
- HS09: port 09000000 (rear USB3.0)
- HS10: port 0A000000 (rear USB3.0)
- HS11: port 0B000000 (internal USB Port F_USB1)
- HS12: port 0C000000 (internal USB Port F_USB1)
- HS13: port 0D000000 (rear USB2.0)
- HS14: port 0E000000 (rear USB2.0)
- SSP1: port 10000000 (internal front USB 3.0)
- SSP2: port 11000000 (internal front USB 3.0)
- SSP3: port 12000000 (rear USB3.0)
- SSP4: port 13000000 (rear USB3.0)
- SSP5: port 14000000 (rear USB3.0)
- SSP6: port 15000000 (rear USB3.0)

