

**Erledigt**

## weniger Leistung unter Mac OS Yosemite

**Beitrag von „steff89“ vom 26. Januar 2016, 09:05**

Deswegen habe ich auch noch eine zweite Platte mit Windows 10, falls ich doch mal Lust habe zu spielen. Die ganzen Games sind einfach auf Windows optimiert, die Spiele wurden unter Windows getestet usw. Nvidia bringt zu jedem Game Release einen angepassten und optimierten Treiber heraus. Mac OSX führt in der Spiele Szene eben ein Schattendasein. Wenn ein Spiel dann tatsächlich überhaupt für OSX erscheint, wird da natürlich auch nicht so viel Entwicklungsarbeit in die Optimierung gesteckt, da der Käuferkreis einfach so klein ist.

Und zu den Benchmarks: Die sind nicht dafür geeignet Vergleiche zwischen verschiedenen Betriebssystemen anzustellen, da die Grundarchitektur usw. nicht die gleiche ist. Du kannst mit diesen Benchmarks höchstens verschiedene System mit gleichen Voraussetzungen (OS Version usw.) miteinander vergleichen.

Nur mal so zum Spaß, hier meine Werte unter OSX und Windows:

	OSX	Win10
Cinebench OpenGL	122 fps	149 fps
Heaven Extreme	1604	1955

Das ist ein 20% Nachteil von OSX. Ich denke damit kann man leben.