

Erledigt

R7 260X Problem unter Yosemite

Beitrag von „al6042“ vom 26. Januar 2016, 19:28

Das stimmt natürlich, deswegen denke ich, dass die Karte zwar richtig Injected wird, aber nur die Standard FrameBuffer Kexte laufen.

Kann auch daran liegen, dass für die Karten aus der Bonaire-Familie kein Framebuffer bekannt ist, bis auf die aufgeführten Ausnahmen:

Zitat

```
{ 0x6658, 0x00000000, CHIP_FAMILY_BONAIRE, "AMD Radeon R7 260X", kNull },
{ 0x665C, 0x00000000, CHIP_FAMILY_BONAIRE, "AMD Radeon HD 7790", kFutomaki },
{ 0x665D, 0x00000000, CHIP_FAMILY_BONAIRE, "AMD Radeon R9 260", kFutomaki },
{ 0x665F, 0x00000000, CHIP_FAMILY_BONAIRE, "AMD Radeon R9 360", kFutomaki },
```

Vielleicht wäre mal der Versuch eines Injects der R7 260 hilfreich...

Hänge mal folgendes in deine Defaults.plist von Ozmosis mit rein:

Code

1. `<key>Defaults:1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101</key>`
2. `<dict>`
3. `<key>AtiFramebuffer</key>`
4. `<string>Futomaki</string>`
5. `<key>AtiFramebuffer00.01.00</key>`
6. `<string>Futomaki</string>`
7. `<key>AtiFramebuffer1002665d</key>`
8. `<string>Futomaki</string>`
9. `<key>DisableAtiInjection</key>`
10. `<false/>`