

Erledigt

weniger Leistung unter Mac OS Yosemite

Beitrag von „griven“ vom 26. Januar 2016, 23:30

Mir ist das bei CineBench ebenfalls schon mal aufgefallen. Im OpenGL Test geht neben der GPU auch die CPU auf volle Last was ja eigentlich auch nicht richtig ist denn die OpenGL Berechnungen sollte doch eigentlich die GPU allein ausführen sprich die CPU in dem Moment eher im idle dümpeln oder irre ich mich da?