

Erledigt

## Multi Monitor Problem, Failed to create OpenGL?

Beitrag von „xxwusaxx“ vom 28. Januar 2016, 19:09

eigentlich sage ich immer, doofe fragen gibt es nicht. Aber wo für / wo hin kommt diese Datei?

Zuvor nicht mit diesen teilen befasst.

[Zitat von al6042](#)

Dann sollten wir dir dringend eine Defaults.plist bauen.

Ich gehe davon aus, dass dein System aktuell als MacPro3,1 dargestellt wird.

Mit beiliegender Defaults.plist wird daraus ein iMac14,2.

Nicht wundern... 😊

Dafür sind die wichtigen Einträge wie "nvda\_drv=1" und "nv\_spanmodepolicy=1" bereits integriert.

Damit die Datei auch genutzt wird, musst du beim nächsten Neustart einen NVRAM-Reset durchführen.

Das machst du am Besten aus dem BIOS heraus.

- Starte den Rechner
  - Gehe ins BIOS
  - nutze die Tastenkombi "Option(Alt)+Command(WinLogo)+P+R"
- danach startet der Rechner automatisch neu und sollte die Einträge drinnen haben.  
Das testest du erneut mit "nvram -p"

Alles anzeigen