

Erledigt

{Diskussion} Z97X-UD3H, i7 4790k, GTX 970, SoundBlaster SB1040, BCM94360CD, El Capitan USB FIX

Beitrag von „tagorsim“ vom 1. Februar 2016, 21:10

[Zitat von al6042](#)

Das Sound Problem nach dem Sleep habe ich bei Ase1989 mit dem kleinen Programm "[Reset Audio](#)" gelöst...

Bei tagorsim habe ich das tatsächlich vergessen... 😊

ah das ist mir noch gar nicht aufgefallen ich warte noch auf den Monitor bevor mir solche Kleinigkeiten auffallen 😊

an dieser Stelle nochmal vielen Dank an steff89 für die Anleitung und an al6042 für die mehr als tatkräftige Unterstützung beim Umsetzen