

Performance, das ewige Problem

Beitrag von „dMopp“ vom 2. Mai 2012, 13:52

nur Fakten. Osx scheint ja vram zu fressen... naja habe die Texturen runter gestellt und plötzlich ist alles toll....das unterstützt meine Theorie

Gesendet von meinem GT-I9100 mit Tapataalk 2