

**Erledigt**

## **Nach Flashen des neusten Ozmosis gehts nicht weiter**

**Beitrag von „mhaeuser“ vom 7. Februar 2016, 15:05**

Ozmosis sollte niemals hängen. Ist bekannt, ob es nur hängt, wenn die die Injection aktiviert ist oder generell, wenn die Karte drin ist? Und wenn's an der Karte liegt, wie wird das dann im Nachhinein behoben? Das müsste endlich mal behoben werden...