

**Erledigt**

## **Nach Flashen des neusten Ozmosis gehts nicht weiter**

**Beitrag von „al6042“ vom 8. Februar 2016, 22:22**

Hallo Snowleo,

es besteht die große Möglichkeit, dass dein Problem mit der Erstellung einer sauberen DSDT gelöst werden kann.

Die DSDTs in den meisten Ozmosis-ROMs entspricht den Hersteller-Standards, die solche Themen wie externe Grafikkarten nicht an OSX übergeben können.

Ich schaue mir mal die DSDT aus [diesem ROM](#) an und bastle mal dran rum.

EDIT:

Ok, diese DSDT ist bereits angefasst worden und eine Bereinigung eigentlich unmöglich. Ich ziehe das Original aus dem letzten BIOS (F8) und melde mich gleich wieder.