

Erledigt

## Hilfe | Waiting for DSMOS

Beitrag von „Paru96“ vom 9. Februar 2016, 19:41

[Zitat von al6042](#)

Wenn du keine der GPUs deaktivieren kannst, solltest du dich schon mal darauf einstellen, dass wenn, dann nur die HD3000 funktionieren wird, da Mac OSX die Optimus-Technologie von Nvidia nicht kennt. Dafür kannst du gerne mal den [NoNvidia.kext](#) testen.

Okay, damit kann ich Leben. Aber wie bekomme ich es überhaupt soweit, dass ich zur eigentlichen Installation komme? Sobald der Ladebalken unter dem Apple Logo voll geladen ist, passiert nichts mehr.