

Erledigt

Verständnisproblem mit Clover's config.plist

Beitrag von „Brumbaer“ vom 11. Februar 2016, 11:50

Die SSDTs werden alle geladen.

Man muss allerdings beachten, dass die SSDTs nichts existierendes ändern können, sondern nur hinzufügen.

D.h. man kann nur neue Sachen in einer SSDT unterbringen.

Will man was ändern muss man das Original verwerfen, dh. die Original Datei für ungültig erklären (DropTables).

Dann muss man natürlich auch all die anderen Dinge aus der verworfenen Datei wieder hinzufügen.

Steht das Original in der DSDT, muss man entsprechend eine neue DSDT mit den Änderungen erzeugen.