

Erledigt

Final Cut Pro X beeinflusst durch SMBios

Beitrag von „griven“ vom 12. Februar 2016, 22:07

Das SMBIOS hat hier eigentlich wenig bis keinen Einfluss sprich FinalCut und iMovie kümmern sich da nicht besonders drum. Ich würde das Problem eher irgendwie auf die R9 280X verorten bzw. deren Implementation bei Dir. Welchen Framebuffer nutzt Du für die Karte?