

**Erledigt**

# Was geht mit dem neuen Ozmosis und was nicht

**Beitrag von „griven“ vom 12. Februar 2016, 23:32**

[@Download-Fritz](#) sind wir doch mal Ehrlich, für eine nicht unerhebliche Menge an Menschen ist OZ einfach der perfekte Einstieg in die OS-X Welt und das eben weil sie sich keine oder eben nur wenige Gedanken darum machen müssen wie das OS auf die Platte kommt. Bei einem Board das OZ in seiner vollen Pracht im Rom unterbringt ist die Installation und der Betrieb von OS-X inzwischen keine größere Hürde mehr als die Installation von Windows oder Linux. OZ ist von seiner Ausrichtung her perfekt an die KlickiBunti Gemeinde angepasst eben weitestgehend Plug and Play und das ist auch gut so.

Von der Warte eben dieser Zielgruppe aus betrachtet wäre ein ROM, der nur das Nötigste enthält und der eine Installation nicht ohne zusätzliches Hand anlegen zulässt eine herbe Enttäuschung denn dazu müssten ja die gewohnten und lieb gewonnenen ausgelatschten Pfade verlassen werden und man den Willen haben sich was Neues rauf zu schaffen und genau dieser Wille besteht meiner Erfahrung nach gerade am Anfang der OS-X Karriere nur bei den wenigsten. Die wenigen die sich dann trotzdem zu Wort melden bekommen dann den naheliegenden Weg aufgezeigt und der ist nun mal im Moment noch Clover einfach weil viele User damit schon Erfahrungen gesammelt haben und Clover relativ gut dokumentiert ist und Unterstützung auf breiter Basis erfährt.

Wenn man ein wenig hinter die Kulissen blickt weiß man natürlich, dass OZ mehr ist als ein ins Bios geschraubter Loader nur erschließt sich das Otto NormalUser nicht denn er hat schlicht den nötigen Blickwinkel nicht, woher auch? Lässt man die Release Notes mal aussen vor fehlt von OZ jegliche Dokumentation niemand weiß genau was da eigentlich passiert und warum es passiert niemand kann sagen was das Projekt wirklich gerade macht und an was gerade gearbeitet wird. Nehmen wir mal die sich laut Release Notes im Transit zum kompletten Treiber befindliche NVIDIAInjection es ist an keiner Stelle dokumentiert was da eigentlich genau passiert und das ist suboptimal denn diese Injection ist per default aktiv und führt bei einer nicht unerheblichen Anzahl von Karten zu massiven Problemen und das ist nur eines von vielen Beispielen...

Vielleicht kannst Du uns ja aufklären wo die Reise hingehen soll denn aus meinem beschränkten Blickwinkel ist OZ zwar eine wirklich geniale Sache nur leider eben gar nicht öffentlich dokumentiert und von seiner gesamten Ausrichtung her nicht wirklich passend zur

aktuellen Hardware Landschaft. Wenn es bei OZ "nur" darum geht die AOS Boards von Quo weiter zu versorgen und eine weitere Verbreitung eigentlich gar nicht gewünscht ist ist das okay, wenn nicht wäre ein Statement toll.