

Erledigt

Final Cut Pro X beeinflusst durch SMBios

Beitrag von „griven“ vom 14. Februar 2016, 00:43

Da verstehe mal einer was Apple da wieder gefummelt hat denn eigentlich kümmert sich beides nicht wirklich um das SMBIOS wobei das vielleicht auch wirklich von der Grafikkarte selbst abhängt. Wie auch immer, wenn es nun funktioniert ist es gut und noch besser ist es zu wissen, dass unter bestimmten Umständen bzw. Konstellationen das SMBIOS wohl doch eine Rolle spielt (ist mir mit NVIDIA bisher nie unter gekommen)...