

Erledigt Würfelliger Eigenbau

Beitrag von „Brumbaer“ vom 18. Februar 2016, 23:12

Wie üblich kommt der Kühler mit Windows Software.

Also habe ich Alles unter Windows installiert.

Dann einen USB Sniffer installiert und den USB Datentransfer zum Kühler protokolliert.

Die entsprechenden Tasten im Windows Programm gedrückt und nachgeschaut, welche Bytes sich im Protokoll geändert haben.

Es ist kein Script, sondern eine Objective-C App.