

Erledigt

Feintuning (DSDT, SSDT) Asrock Z87, i5 4670K

Beitrag von „Hausl“ vom 26. Februar 2016, 14:56

ich muss gestehen, ich bin jetzt verwirrt. Von welcher DSDT gehen wir nun aus?
Also ich habe nun genau die in Verwendung, die [@al6042](#) im 2. Post oben gepostet hat.

Da hatte er je geschrieben: ***In deine DSDT wurde nun die ALC1150, die Intel Netzwerkkarte und die HDMI-Audio-Funktion der GTX770 integriert.***

Ok, also HDMI Audio funktioniert nun, auch ohne kext. Fürs Netzwerk verwende ich nun den IntelMausiEthernet.kext anstatt den AppleIntelE1000e.kext - Muss das nun aus der DSDT wieder raus? Da du ja zuerst von Ozmosis ausgegangen bist und nicht von Clover.

Thema Sound: hier habe ich wie erwähnt den CloverALC on-the-Fly Patch verwendet, dieser erzeugt die Einträge in der config, wie im Post ober mir zu sehen und einen EFI/Clover/kexts/10.11/realtekALC.kext (ich glaube zumindest, dass das alles ist, was installiert wird durch das Script). Die AppleHDA, die bei mir in S/L/E liegt ist noch original und wurde nicht geändert, auch nicht von dem on-the-Fly Patch. Ist nun in der DSDT von [@al6042](#) schon ein Patch integriert, dass ich quasi auf den on-the-Fly Patch verzichten kann? Also die Einträge in Clover löschen, realtekALC.kext löschen und stattdessen die AppleHDA.kext von oben verwenden? Ich fand die bisherige Lösung daher ganz gut, weil da im System bislang echt nix geändert wurde. Kanns aber nicht sagen, was besser ist.

Bezüglich USB, da funktionieren ja nun alle USB 3.0 Ports in voller Geschwindigkeit dank des kext Patches "change 5 port limit to 20..." brauche nichtmal den USBInjectAll.kext

AHCIPortInjector.kext ist nun auch aktiv, jetzt werden in der Systeminfo auch die 2 SATA Ports angezeigt, die vom ASMedia Controller sind. Verwende ich zwar nicht, aber so ist es schön vollständig 😊