

Erledigt

Workstation mit zwei Xeon E5 2630 v2 CPUs - ein Hinweis

Beitrag von „Romsky“ vom 26. Februar 2016, 19:39

Hallo, ich möchte ein ähnliches System mit OSX betreiben.
Mein System sieht folgendermaßen aus:

- **ASUS Z9PE-D8 WS**
- **2x Intel Xeon E5-2696V2**
- **2x 32GB 1600MHz ECC REG RAM**
- **Nvidia GeForce GTX 980ti**

Konnte OSX El Capitan ohne Probleme installieren. Es werden auch alle 24 Cores bzw. 48 Cores erkannt und genutzt. Meine Probleme liegen derzeit leider ganz wo anders. Bevor ich mich an Dinge wie PowerManagement usw. mache muss ich grundlegende Dinge zum Arbeiten bekommen.

Aber vorerst, falls jemand das gleiche Board nutzt, folgende BootArgs sind nötig das man booten bzw. installieren kann:

- **dart=0 (kann man ggf weg lassen)**
- **npci=0x3000 (ohne das bleibt man bei PCI Configuration begin hängen)**
- **nv_disable=1 (zumindest gibt es bei mir, weil eine NV Karte genutzt wird, sonst einen KP)**

Installation usw. läuft durch, Clover ist auch schnell installiert. Folgende Dinge gehen derzeit bzw. gehen nicht:

- LAN (2x 82574I) geht OOB
- Prozessoren (2x E5 2696V2) werden korrekt erkannt (auch wenn es beim boot eine unknown CPUID Meldung gibt)
- Arbeitsspeicher (2x 32GB ECC REG RAM) es werden unter OSX leider nur 32GB angezeigt und im Aktivitätsmanager werden 16TB!!! belegter Speicher angezeigt. Sicher nur eine optische bzw kosmetische Sache.
- Sound (ALC898) muss ich noch injecten, geht daher noch nicht
- **GTX 980i bekomme ich leider nur im VESA Mode zum laufen. Habe die WebDriver installiert und lasse dann das NV_disable=1 weg und ersetze es mit NVDA_drv=1 damit der Webdrives genutzt wird. Karte wird erkannt und Kext geladen. Ab dem moment noch ich den Desktop sehen sollte geht der Monitor sofort in den**

Stromsparmmodus. Habe alle Anschlüsse (Displayport, HDMI, DVI) getestet, überall das Selbe. Auch habe ich verschiedene Systemdefinitionen versucht, da es da mitunter Probleme gibt wenn man z.b. MacPro 6,1 nutzt. Auch habe ich die AppleGraphicsControl.kext bereits angepasst, damit man dieses Sleep Mode Problem umgeht wenn man MacPro 6,1 als Definition nutzt. Hilft alles nicht, sobald ich den WebDriver starten lasse geht der Monitor sofort in den Sleep. (Auch andere Monitore wurden bereits getestet, selbes Ergebnis).

Ich weiß auch nicht welche KEXT ich für diese C602 Platform noch nutzen muss, aber bei der Sache mit der Grafikkarte wär ich für jede Hilfe dankbar da ein weitermachen keinen Sinn mach wenn ich die Grafikkarte nicht nutzen kann. 😞

Danke im Voraus

Gruß