

Erledigt

Multimedia/Gaming Hackintosh

Beitrag von „OliverZ“ vom 4. März 2016, 11:35

Die Kiste bringt Dir zwar unter Windows Dampf bei der Graphikperformance unter OS X ist die Karte zu teuer, weil die NVIDIA-Treiber unter OS X ca. 20 % bis 30 % langsamer laufen als unter Windows. Die unter OS X relativ geringe Mehrperformance einer GTX TITAN X mit 12 GB statt einer GTX 980 mit 4 GB ist extrem teuer erkaufte.

Unter Windows kannst du diese Spiele alle locker in höchster Auflösung mit einer GTX 980 spielen.

Zudem musst Du bei der Installation von OS X zuerst die interne Intel Graphik ansprechen. Da solltest Du dich an den Intel Graphikchips orientieren, die unter OS X treibermäßig unterstützt werden. Sonst kannst Du den Rechner nur als Windows-Gaming-PC betreiben.

Die NVIDIA Webdrives bringen die NVIDIA GTX Karten zum Laufen. Bevor Du eine GTX Titan X zum Laufen bringst, muss allerdings mal das OS X mit Intel laufen.

Es kommen zur Jahresmitte neue Macs raus, die die Intel Graphikchips Intel HD520, HD530 und HD540 für die Skylake-Prozessoren unterstützen. Dann kannst Du auch dein OS X drauf installieren.

Ich sehe zwischen Broadwell und Skylake Prozessoren in der Praxis von Windows nur relativ geringe Leistungsunterschiede. Fürs Gaming ist es nicht so entscheidend absolute Topkomponenten zu verbauen sondern ein stimmiges System zu haben.

Wasserkühlung ist nett, aber nicht wirklich nötig.