

Erledigt

Skylake Hackintosh mit El Capitan

Beitrag von „DataV“ vom 5. März 2016, 19:25

In den Kexten 8000controller und x4000 fehlt für die Karte die id. Die brauchst du darin also schon.

dann ist die Frage wie nahe deine am referenzdesign ist und welcher framebuffer da greift