

Erledigt

OS X und 2 Grafikkarten + AMD und Nvidia + Support

Beitrag von „rubenszy“ vom 12. März 2016, 09:49

Was muss ich da lesen OS X kann nicht mit zwei Grafikkarten umgehen, das ist doch quatsch, es wird nicht wie bei windows im Verbund funktionieren aber OS X kann mit zwei oder drei oder 4 unterschiedlichen Karten umgehen, nur sieht man das im Desktop oder Spiele Bereich nicht, erst wenn man Programme Final Cut Pro oder andere die Open CL oder GPU Rendern zu lassen.

Kleines beispiel aus 2008

<http://www.insanelymac.com/for...wo-identical-video-cards/>