Erledigt Das Leidige Grafikthema HD5770

Beitrag von „mattlushrocks“ vom 13. März 2016, 13:38

Ok aktueller Stand:

Neuste Ozmosis Version für mein Board aufgespielt, beide Bildschirme gehen wenn ich den Framebuffer auf Futomaki stelle, ABER ich habe ein "Flackern" als wäre die Hardwarebeschleunigung nicht an oder ähnliches, beim Scrollen, bei schnellen bewegungen, bei Überblendungen.

Habe Dazu auch im Board schon was gefunden und die IOPCIMatch der Info.plist von dem MDRadeonX3000.kext auf die <string>0x68B81002 0x68BE1002 0x68B11002 0x68A01002 0x68A11002</string> geändert. Danach die Zugriffsrechte repariert, bringt leider nichts. Mein Systemprofiler zeigt:

Spoiler anzeigen

und unter PCI zeigt er das:

Spoiler anzeigen

Was gibts für Lösungsmöglichkeiten?