

Erledigt

Dynamic AppleHDA Patching

Beitrag von „Nanimos“ vom 13. März 2016, 18:21

Hi Leute schön Sonntag erstmal.

Auf dem Insane... Board hat der User vit9696 was neues für das Sound injecting gebastelt. Ich hab nun versucht das irgendwie hinzubekommen. Aber irgendwas mache ich verkehrt. Ich hab aus der AppleALC-master Datei von hier <https://github.com/vit9696/AppleALC> mit Xcode 7.2 mir die AppleALC.kext erstellt. Ich dachte das es ausreicht wenn ich die dann in S/L/E einfüge. Kext Cache neu rebuild hab ich auch gemacht, leider passiert nichts. Ich hab in meiner dsdt Audio ID 1 eingetragen. Muss in der AppleALC-master noch was Editiert werden um die kext Datei zum Laufen zu bekommen?? Nutze ALC1150

