

Erledigt

Dynamic AppleHDA Patching

Beitrag von „al6042“ vom 13. März 2016, 18:30

Wenn du seinen Thread aufmerksam gelesen hast, solltest du wissen, dass der neue Kext vor dem eigentlich AppleHDA geladen werden muss.

Zusätzlich sollten solche Sachen wie HDAEnabler oder VoodooHDA vorher gelöscht werden.

Hast du auch deinen Codec integriert?

<https://github.com/vit9696/App...wiki/Adding-codec-support>

EDIT:

Musst du ja gar nicht... ist wohl angeblich schon integriert:

<https://github.com/vit9696/AppleALC/wiki/Supported-codecs>