

**Erledigt**

# Kompatibilität Nvidia Geforce GT640

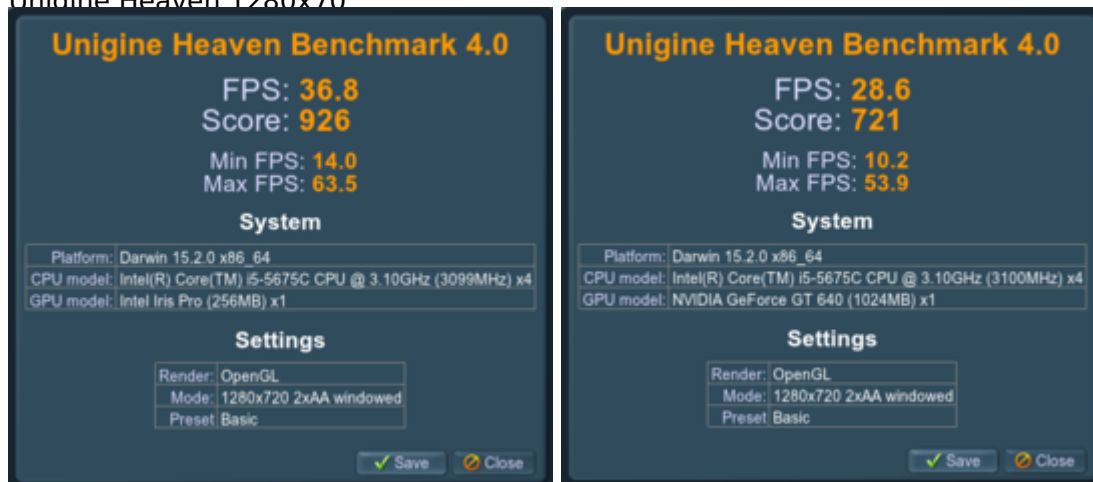
Beitrag von „derHackfan“ vom 15. März 2016, 20:06

[Zitat von Dr.Stein](#)

Dann müsste die Gt 630 ja ungefähr bei dem Level der HD 6200 sein

Das wäre aber eine Enttäuschung, zumindest für meine Vorstellung. 😞

Unigine Heaven 1280x70



Engine Heaven 1600x900

### Unigine Heaven Benchmark 4.0

FPS: **6.6**  
Score: **166**

Min FPS: **4.2**  
Max FPS: **13.4**

**System**

Platform:	Darwin 15.2.0 x86_64
CPU model:	Intel(R) Core(TM) i5-5675C CPU @ 3.10GHz (3099MHz) x4
GPU model:	Intel Iris Pro (256MB) x1

**Settings**

Render:	OpenGL
Mode:	1600x900 8xAA windowed
Preset:	Extreme

✓ Save ✗ Close

### Unigine Heaven Benchmark 4.0

FPS: **9.0**  
Score: **227**

Min FPS: **4.1**  
Max FPS: **20.3**

**System**

Platform:	Darwin 15.2.0 x86_64
CPU model:	Intel(R) Core(TM) i5-5675C CPU @ 3.10GHz (3099MHz) x4
GPU model:	NVIDIA GeForce GT 640 (1024MB) x1

**Settings**

Render:	OpenGL
Mode:	1600x900 8xAA windowed
Preset:	Extreme

✓ Save ✗ Close

**iuxMark**

Hat sonst noch jemand eine Idee für einen Benchmark, sonst lege ich die GT 640 zurück in den Karton ... braucht kein Hackinbär. 😊