

# Erledigt **Benchmark Test Thread**

Beitrag von „derHackfan“ vom 20. März 2016, 21:34

## Cinebench R15 OpenGL



## Unigine Heaven

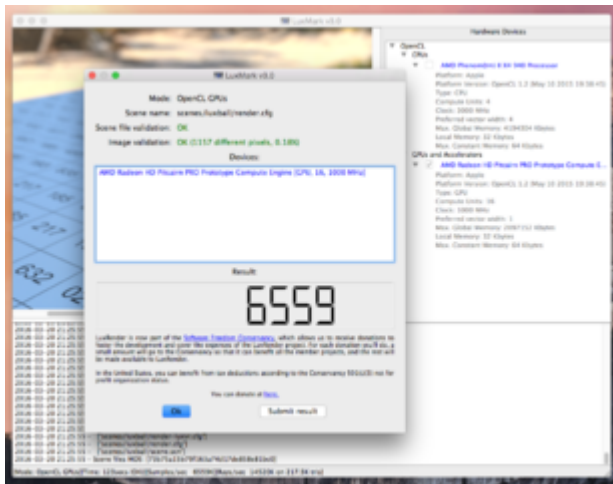
Basic - Low - 1280x720 - 2xAA windowed - VSync off



Extreme - Ultra - 1600x900 - 8xAA windowed - VYync On



## LuxMark v3.0



## OpenGL

