

Erledigt

## Spulengeknurren unter Mac OS X

Beitrag von „kuckkuck“ vom 26. März 2016, 09:47

Da es nur wenige GPU Pimp-programme für OSX gibt, ist denke ich die einzigst wirkliche Lösung eine Soundkarte... Aber vielleicht weiß ja noch wer anders bescheid und hat einen Tipp, interessiert mich persönlich auch 😊