

Erledigt

## Minecraft usw. Screen Tearing

Beitrag von „Java931“ vom 26. März 2016, 20:16

Hallo :)!

Ich habe leider das Problem bei meinem Hackintosh das wenn ich bei Minecraft oder bei einem anderen Spiel die Maximale FPS auf Unbrengetz stelle und Vertikales Synchronisieren (V-Sync) deaktiviere, es zum Screen Tearing kommt. Wenn ich VSync aktiviere kommt kein Screen Tearing aber ich habe dann Frame Drops bis zu 25 FPS was sehr nervig ist. Vollbildmodus funktioniert leider garnicht - Da ist das Screen Tearing extremst

Der NVIDIA Web Driver ist installiert. Sonst funktioniert eigentlich alles. Benutzte OSX El Capitan mit einer GTX 980 TI.

LG. Java931 😊

PS: Auf Windows funktioniert das ohne Probleme - ist das ein Problem allgemein mit OSX?