

**Erledigt**

## Hilfe nach der Installation - Z170 Deluxe/i7 6700K/GTX 980 - USB-Ports / Sleep-Problem

Beitrag von „phramenma“ vom 30. März 2016, 17:20

Ein freundliches Hallo an die Gemeinde.

Ich habe mich schon seit einiger Zeit ein bisschen durch die Foren gewühlt und nun endlich meinen ersten Hackintosh (**El Capitan - 10.11.4**) zum Laufen gebracht.

Hier die wichtigsten Komponenten:

**ASUS Z170 Deluxe**

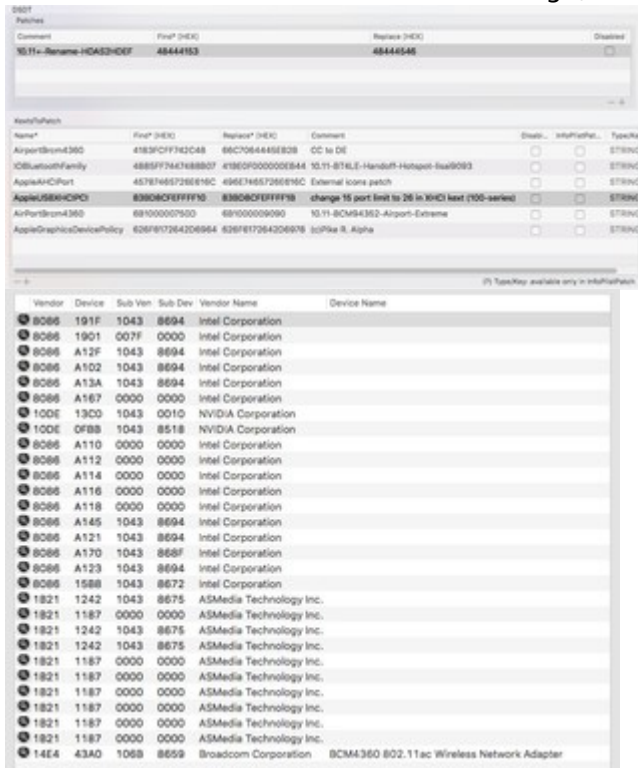
**Intel i7 6700K**

**ASUS GeForce STRIX GTX 980**

Ich habe meinen Mac als **iMac17,1** konfiguriert, da die Komponenten hier am ähnlichsten zum Original sind.

Leider läuft noch nicht alles ganz rund und daher wollte ich mich mit ein paar Fragen an Euch wenden.

Anbei noch meine Kext und DSDT-Einträge, sowie die PCI List - falls davon etwas hilft.



### 1) Ton (ALC1150 Codec) - erledigt (Patch funktioniert)

Aktuell funktioniert der Ton indem ich modifizierte AppleHDA und realtekALC Kexte installiert habe.

HDMI funktioniert jedoch noch nicht - habe diesbezüglich aber auch noch keine Modifikationen vorgenommen.

Generell stellt sich mir die Frage sind die Clover On The Fly Fixes die elegantere Lösung? Dann würde ich wohl auf die umsteigen...

### 2) Bluetooth (BCM94360HMB) - erledigt (Patch funktioniert)

Den Patch "BrcmPatchRAM" habe ich bereits installiert und bekomme in den Systemeinstellungen auch Bluetooth angezeigt.

Leider werden jedoch keine Geräte gefunden. Laut [Toleda](#) soll der Chip nativ unterstützt werden.

Muss ich noch weitere Einstellungen vornehmen?

### 3) DSDT-Patch für Portidentifizierung

Des Weiteren möchte ich meine DSDT patchen, um die korrekten Ports zu identifizieren und mittels `uia_exclude` nicht benötigte Ports zu deaktivieren, sodass ich das Portlimit nicht überschreite. Oder gibt es hier eine bessere Lösung?

#### 4) iMessage - erledigt

Hier habe ich eine Verständnisfrage, da es ja die unterschiedlichsten Anleitungen gibt.

Gibt es vielleicht aktuell eine "ultimative Anleitung"?

Mithilfe von "Pandora's Box" habe ich mir unter SMBIOS eine Serial Number und eine Board Serial Number generiert (diese scheinen direkt miteinander verbunden zu sein). Anschließend habe ich unter Rt Variables die MLB generieren lassen und bei ROM "UseMacAddr0" ausgewählt. SmUUID bleibt leer und unter System Parameters ist "Inject System ID" ausgewählt.

Genauso gut könnte ich wahrscheinlich auch von "Clover Configurator" die "Calculate"-Funktion verwenden.

Habe ich irgendwo einen Fehler gemacht? Sollte ich mir per "uuidgen" doch eine SmUUID generieren und dann entsprechend den ROM-Wert eintragen?

#### 5) Video - erledigt, werde wohl einfach stets die GTX laufen lassen

Die GTX 980 läuft wunderbar mit den Webtreibern und auch die Skylake-GPU sollte funktionieren - allerdings weiß ich hierbei nicht genau, wie ich zwischen beiden umherschalten kann (sollte ja im Office-Betrieb ein bisschen Strom einsparen, oder?) und ob ich dafür noch einen Fix einpflegen muss?

Nachtrag: Fix sollte wohl dieser per Clover Configurator sein: - Inject Intel - ig-platform-id: 0x19120000

#### 6) USB 3.1 (wie kriege ich die Ports angesteuert?)- halb erledigt (Patch funktioniert), aber Portbelegung nicht

Wichtigster Punkt für mich aktuell. Irgendwie wollen die USB 3.1 Ports nicht funktionieren.

Gibt es dafür aktuell überhaupt eine Lösung - mir würde dabei auch 2.0 oder 3.0 Geschwindigkeit reichen...

Bisher konnte ich die Ports gar nicht oder nur sehr selten einen (warum auch immer) ansteuern. Über USBInjectAll und dem Port Limit Patch habe ich mal alle Ports laden lassen und IOreg aufgerufen, doch leider tut sich nichts an den Ports, wenn ich ein USB-Gerät an- oder ausstecke - nur die beiden USB 2.0 Ports funktionieren einwandfrei...

Ich habe auch im BIOS direkt USB Ports abschalten lassen um unter dem 15 Port Limit zu bleiben, auch ohne Erfolg.

Dadurch habe ich auch keine Möglichkeit meine DSDT zu bearbeiten...

Hui, das sollte wohl erst einmal der Fragen genug sein.

Ich hoffe, dass diese Euch nicht erschlagen und bin für jede Hilfe sehr dankbar.

Alles Gute und beste Grüße!