

Erledigt

Von Win10 auf El Capitan (Neueinsteiger)

Beitrag von „OliverZ“ vom 6. April 2016, 12:05

Das wird wohl ziemlich schwierig, weil:

1. Der Intel Core i7 5820k verfügt über keinen internen Intel-Graphikchip. Im Normalfall installiert man OS X auf ein System, das einen Intel-Graphikchip im Prozessor integriert hat, z.B. Intel HD3000, HD4000, HD 4400/4600, HD 5500 Iris Pro 6000/6100/6200 und ab Erscheinen der neuen iMacs, Macbook Pros ab Mitte Juni 2016 Intel HD520/530/540 bei Skylake Prozessoren.
2. Eine Installation ist bei dieser Konfiguration nur mit Clover als Bootloader möglich. Damit Du aber OS X installieren kannst, benötigst Du eine Graphikkarte, die out of the box mit Boardmitteln sprich von Apple entwickelten Treibern funktioniert. Es wäre möglich, wenn Du dir eine alte billige AMD-Graphikkarte nimmst, die von OS X unterstützt wird, weil Apple Treiber in OS X Kexte genannt dafür entwickelt hat.
3. Sobald OS X installiert ist, kannst Du mit den NVIDIA Webdrivern die GTX970 unter OS X ansprechen. Die für die Installation benutzte AMD-Graphikkarte wird beim Neustart nach Installation der NVIDIA Webdriver disabled BIOS disabled und die GTX970 enabled.

Kompatibilitätslisten für ältere AMD-/Radeon-Karten findet man mit Google.

Das ist aus meiner Sicht der einzige Weg.