

Erledigt **Fragen zu Post-Installation unter Ozmosis - Defaults.plist, Boot-Argumente und GTX970**

Beitrag von „al6042“ vom 6. April 2016, 17:40

Nope,

die Kexte korrigieren die DSDT nicht, sondern benötigen einen Patch, damit sie überhaupt richtig funktionieren können.

Für das Patchen der DSDT mit Maciasl gilt:

In General - Pjalm "www.pjalm.com/repos/general" gibt es einen dedizierten Patch namens "USB - Device Renames for OSX 10.11".

Der muss in deine DSDT hinein.

Dann kannst du die Kexte FakePCIID und FakePCIID_XHCIMux per Kext Utility installieren und USB2.0, als auch 3.0 sollten wieder funktionieren.